



CHAMADA PÚBLICA BRDE/FSA – PRODAV 14/2016 – PRODUÇÃO DE JOGOS ELETRÔNICOS

RESULTADO FINAL

Nos dias 03 e 04 de maio de 2017, no Escritório Central da Agência Nacional do Cinema – ANCINE, reuniram-se os membros da Comissão de Seleção para decisão de investimento às propostas classificadas na Chamada Pública BRDE/FSA – PRODAV 14/2016, que tem como objetivo a seleção, em regime de concurso público, de projetos de produção independente de jogos eletrônicos.

A Comissão de Seleção foi composta pelos seguintes profissionais, conforme especificações do item 8.5.1 da Chamada Pública supracitada:

1. Érica D’Alessandro – representante ANCINE;
2. Rubens Motonaga – representante ANCINE;
3. Eliana Russi – representante da sociedade civil;
4. Sérgio Nesteriuk – representante da sociedade civil;
5. Luciane Gorgulho – representante do BNDES;
6. Mariana Gomes – representante da Apex-Brasil.

Analisadas as propostas classificadas, a Comissão de Seleção definiu a proposição final dos investimentos, de acordo com as condições e prerrogativas dos itens 8.5.2 a 8.5.4 da Chamada Pública.

A decisão final de investimento norteou-se pelos seguintes objetivos:

- a) Induzir o desenvolvimento da indústria e do mercado brasileiro de jogos eletrônicos;
- b) Expandir a produção independente de jogos eletrônicos com qualidade técnica e artística e diversidade de gêneros, autores, públicos-alvo e origens regionais;
- c) Estimular a produção independente de jogos eletrônicos com alto grau de competitividade nos mercados doméstico e internacional;
- d) Melhorar a posição competitiva das empresas brasileiras independentes de jogos eletrônicos nos mercados interno e externo.

A Comissão de Seleção, além de adotar os critérios da fase de Avaliação dos Projetos, fase anterior do edital, definidos no item 8.4.1.1 da Chamada Pública, considerou os seguintes aspectos para determinação do investimento nas propostas selecionadas:

- a) Potencial de retorno financeiro do jogo eletrônico nos mercados nacional e internacional;
- b) Viabilidade da proposta, considerando a previsão de execução do cronograma dentro do prazo estabelecido na Chamada Pública;
- c) Mitigação de riscos nos diferentes estágios de produção;
- d) Potencial de desempenho do jogo eletrônico no circuito de crítica especializada;
- e) Respeito às reservas regionais estabelecidas no item 1.2.3 da Chamada Pública.

Assim, pelos fundamentos acima expostos, a Comissão de Seleção decidiu pela aplicação dos recursos da Chamada Pública BRDE/FSA – PRODAV 14/2016 na seguinte forma:

Categoria A:

PROJETO	PROPONENTE	UF	INVESTIMENTO FSA (R\$)
Arani	DIORAMA DIGITAL COMPUTACAO GRAFICA LTDA ME	PE	975.475,00
Out of Space	BS JOGOS ELETRONICOS LTDA.	DF	1.000.000,00

Categoria B:

PROJETO	PROPONENTE	UF	INVESTIMENTO FSA (R\$)
Areia	RAIMBAULT HUMBERTO & PEREIRA TECNOLOGIA DA INFORMACÃO LTDA – ME	MG	500.000,00
BugiDroids	44 Entretenimento Interativo Desenvolvimento de Software Ltda.	SP	500.000,00
DeMagnet VR	BitCake Studio Desenvolvimento de Software Ltda	RJ	500.000,00
GUTS	Flux Game Studio Jogos Digitais LTDA	SP	500.000,00
Hero Among Us	A.D.F. DESENVOLVIMENTO DE JOGOS LTDA	SP	400.000,00
Keen	CAT NIGIRI LTDA ME	SC	255.192,30
RACKETBOY	DOUBLE DASH SOLUCOES EM JOGOS ELETRONICOS LTDA – ME	RJ	500.000,00
RAIDBOSS	OKTAGON DESENVOLVIMENTO DE JOGOS ELETRONICOS SA	RJ	485.883,70
SAND BULLETS	DUAIK ENTRETENIMENTO LTDA – ME	SP	499.980,00

SILO	J O DE QUEIROGA NETO ME	AM	500.000,00
Super Volley	MERKEL & SCORTEGAGNA LTDA – ME	RS	498.200,00
TerraCodex: As Onze Relíquias	Webcore Servicos Ltda	SP	499.469,00
Tetragon	Cafundó Estúdio Criativo LTDA ME	SC	400.000,00

Categoria C:

PROJETO	PROPONENTE	UF	INVESTIMENTO FSA (R\$)
Addle Earth	Sunland Estudios de Entretenimento Ltda	MG	250.000,00
BaconRun!	Kokku Games Ltda	PE	237.500,00
Cupins de Tromba Trem	Copa Studio Produtora Audiovisual Ltda	RJ	250.000,00
Gravity Heroes	Studica Brasil Software EIRELI	SP	250.000,00
Josh Journey: Totens da Escuridão	IURI ARAÚJO CARDOSO TEIXEIRA - ME	GO	250.000,00
Kriaturaz	Messier Games & Animation Ltda - EPP	SP	250.000,00
Musashi X Cthulhu	SANDRO TOMASETTI - DESENVOLVIMENTO SOFTWARE ME	PR	248.300,00
Projeto Sertão - Ep. 2	Virtualize Interatividade Digital LTDA EPP	BA	250.000,00

A decisão de investimento respeitou os recursos mínimos por grupo de regiões, conforme item 1.2.3 da Chamada Pública, sendo destinados:

- a) R\$ 3.212.975,00 (três milhões, duzentos e doze mil, novecentos e setenta e cinco reais) para projetos de produtoras sediadas nas regiões Norte, Nordeste e Centro-Oeste; e
- b) R\$ 2.151.692,30 (dois milhões, cento e cinquenta e um mil, seiscentos e noventa e dois reais e trinta centavos) para projetos de produtoras sediadas na região Sul ou nos estados de Minas Gerais e Espírito Santo.

Quanto à estimativa de número de contratos contida no item 1.2.2 da Chamada Pública, foi alterada pela Comissão de Seleção, tendo em vista:



- a) O mérito dos projetos;
- b) A avaliação individual das propostas nas defesas orais;
- c) Experiência da empresa e da equipe do projeto;
- d) Compatibilidade do projeto com o investimento solicitado;
- e) Potencial artístico e comercial dos projetos.

Por fim, nada mais tendo a tratar, declarou-se encerrada a sessão, lavrando-se a ata devidamente assinada pelos membros da Comissão de Seleção da Chamada Pública BRDE/FSA – PRODAV 14/2016.

Rio de Janeiro, 04 de maio de 2017.

Érica D'Alessandro
Representante da ANCINE

Eliana Russi
Representante da Sociedade Civil

Rubens Motonaga
Representante da ANCINE

Sérgio Nesteriuk
Representante da Sociedade Civil

Mariana Gomes
Representante da Apex-Brasil

Luciane Gorgulho
Representante do BNDES