



CHAMADA PÚBLICA BRDE/FSA
PRODUÇÃO DE JOGOS ELETRÔNICOS
PRODAV 14/2017

RESULTADO PRELIMINAR DA HABILITAÇÃO DAS PROPOSTAS

No dia 4 de agosto de 2017, conforme determina o item 8.1 da Chamada Pública PRODAV 14/2017, iniciou-se a etapa de habilitação, com a finalidade de averiguar a compatibilidade e adequação formal das propostas e das proponentes às condições da Chamada Pública.

Conforme Sistema BRDE/FSA, 167 (cento e sessenta e sete) propostas tiveram a inscrição finalizada.

Analisada a documentação, foram HABILITADAS as 107 (cento e sete) propostas a seguir (em ordem alfabética de título):

PROTOCOLO DE INSCRIÇÃO	PROPONENTE	PROJETO
25158	Cabong Studios Ltda	- Chickó -
25129	Medialab Criacao, Producoes Cinematograficas e Software - ME	#PlayTogether
24213	Ideia à vista Produções LTDA	A Rainha Mortra
24512	Hype Studio Computação Gráfica Ltda.	Aether Ring Card Game
24965	CALDAS E SOUZA LTDA - EPP	Alice in BadLand
25093	J O DE QUEIROGA NETO ME	ARENA
25106	Coala Produções Audiovisuais Ltda	AS AVENTURAS DO GILDO
25124	MonsterBed Game Studio LTDA - ME	Astromonkey: Hitball Arena
24173	1BIT Desenvolvedora de Software LTDA-ME	Aurora
25168	Puga Studios Ltda - ME	Basketball Fantasy!
25090	ELVIS DA SILVA MARTINS ME	Battleguilds
24690	BLK Producoes Cinematograficas e Interativas LTDA-ME	Black Andy Label - Mission Mars
25097	44 Entretenimento Interativo Desenvolvimento de Software Ltda.	Bobolândia Monstrolândia - o jogo
24495	Entretenimento Ivan e Pedro Ltda - ME	BRO
24527	BLUE TULIP TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA-ME	Bubble Fish - Deuses dos Oceanos
24925	Rodrigo Gava Reddo Alves - EPP	Cadê Popó?
25123	T'AI CRIAÇÃO E PRODUÇÃO LTDA	CAMINHOS DA ÁFRICA / AFRICA'S ROUTES
25159	Big Green Pillow Studio	Canvas

	Desenvolvimento de Software LTDA	
24716	Holorama Consultoria e Tecnologia Ltda	CAPTAIN PATCH AND THE GAME BREAKERS
25052	Bossa Nova Films Criações e Produções S/A	Chef Pompom
24890	Bactéria Filmes LTDA	Contos do Amanhã - Zona de Exclusão
25169	Kokku Games Ltda	DeadFlowers
24555	Gorlami Studio LTDA	Dino Kingdom
25110	LUMENTECH DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE E JOGOS ELETRONICOS LTDA	DOGS - Defenders of the galaxy
25127	SANTA RITA STUDIO LTDA	Dolmen
24077	Filmerama Producoes Ltda.	Drama Universitário
24284	ADHOC GAMES - DESENVOLVIMENTO E LICENCIAMENTO DE JOGOS ELETRÔNICOS LTDA ME	ECOS DOS DEUSES
25121	FINISHER ESTUDIO LTDA	Elderand
24082	SUPERNOVA GAMES LTDA-ME	Fertilie!
24085	Ita House Informática Ltda	Fire in Rio
25151	Flipperam Studios LTDA - ME	Flipstars
24497	Virtualize Interatividade Digital LTDA EPP	FLUFFY HORDE
25118	Guanabara Games Jogos e Entretenimento Ltda	Fly in Rio
24281	UCHOA TECNOLOGIA, ENGENHARIA E INOVAÇÃO EIRELI ME	Frozen Mine
25133	GAMEPLAN CONSULTORIA, GESTÃO E PESQUISA DE MERCADO LTDA	Game Over - Arrasa Quarteirão!
25147	LIRA FILMES PRODUÇÕES LTDA	Game Over - The End Game
24159	Coolegion games ltda ME	Goblins&Time
24938	Estudio Admoni Design Ltda.	GRAVIDADE
24662	BANDUK ARTES VISUAIS LTDA - ME	Gude City: a day of chance
25140	MIRALHA, OLIVEIRA & MDEIROS LTDA ME	ICAMIABAS BEAT'EM
25141	Copa Studio Produtora Audiovisual Ltda	Irmão do Jorel e os Zumbis Intergaláticos
24652	SKULLFISH STUDIO DESENVOLVIMENTO DE JOGOS LTDA.-ME	It's Play Time
24905	RUVE SOFTWARE LTDA ME	Jogo Corallium (Jun 2017)
24591	RACIONAL GAMES DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE LTDA ME	JUST ANOTHER DAY

24528	Fira Soft Desenvolvimento de Softwares LTDA ME	Kriophobia
24376	ELEVATION TECNOLOGIA & COMUNICAÇÃO LTDA	LABORATÓRIO DA LUNA
24506	STUDIO ZYX SOFTWARE, GAMES, APLICATIVOS E ANIMACOES LTDA	Latarnix Puzzle
24307	Leela Games Ltda	League of Kites
24942	Mascote Assessoria e Consultoria Empresarial Ltda-ME	LENDOLÂNDIA
24518	FAN DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS LTDA - EPP	Little Heroes
25117	SPH Entretenimento Ltda.	Little Knights
24399	A.D.F. DESENVOLVIMENTO DE JOGOS LTDA	Mail Tycoon
24660	MARK JOSELLI CONSULTORIA E TECNOLOGIA EIRELI ME	Máquina do Carnaval
24722	Warp Lemon Desenvolvimento de Jogos LTDA-ME	Marble Racer
24978	FERNANDO RIZZATTO COMUNICAÇÃO - ME	METAL RUNNER MOBILE
24479	Produtora Canarinho de Arte e Cultura LTDA	Meu amigo selvagem
24610	PTBS DESENVOLVIMENTO DE JOGOS LTDA - ME	Murderball
25116	C.R. Oficina de Criação Ltda ME	Nico, o Mico - o jogo
24505	Spotland Live Graphics Jogos Digitais LTDA - ME	No Coração da Amazônia
24342	TGF EXPERIENCIAS INTERATIVAS LTDA ME	No Place for Bravery
24935	BENZA DEUS FILMES LTDA	NU - Projeto D
24440	Solo Filmes Eireli - ME	Ô
24565	LOJINHA URBANA DE VIDEOS ANIMADOS PRODUcoes LTDA	O que é?
25005	ArteSã Comunicação e filmes LTDA ME	O2PLUS
24491	Messier Games & Animation Ltda - EPP	Opus Castle
24719	Artes Brasil Produções Artísticas Ltda	OPYOB
24473	CONTEUDO CRIATIVO LTDA	OYAH
24896	Imgnation Desenvolvimento de Sistemas On Line de Entretenimento LTDA	Pirate Manager VR
24189	Mentallab desenvolvimento de software LTDA	Primitive Genome
25130	Manifesto Game Studio LTDA	Pro Player Champions
24526	Split Studio Produções Audiovisuais Ltda	Procedural of The Dead – Fuga de Sampa

24334	QUByte Games Desenvolvimento de Jogos Ltda	Project Mars
25103	RAIMBAULT HUMBERTO & PEREIRA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA - ME	Projeto VERUM - Atualizado
24776	ROGUE SNAIL CRIAÇÃO DE JOGOS LTDA ME	Relic Hunters Blitz
24654	VECTOR ISSA SOFTWARES LTDA - ME	Requiem Slash
24144	Player 8 Games Studio Desenvolvimento Ltda - ME	Ressurgidos
24472	F B DE SOUSA TECNOLOGIA	Retro Heroes
24998	GROTTA GAME STUDIO LTDA	RUNE CHASE
24429	João Castelo Branco Machado - Producoes - ME	Sand Park
24422	A.H.J. KIM DESENVOLVIMENTO E LICENCIAMENTO DE JOGOS ELELTRONICOS ME	Silver Lotus
24504	PROPIXEL INDUSTRIA E DESENVOLVEDORA DE JOGOS E APLICATIVOS LTDA	SMASH BOMB
25134	Izyplay Game Studio LTDA	STAR FORCE - G.E.M.S.
24431	ORUBE GAME STUDIO LTDA -EPP	Super Mombo Quest
24232	Estúdio Giz Produções Ltda. - ME	Tatame
25132	MVB Ilustrações LTDA ME	Terrix - As Criaturas Mágicas
24589	Liberato Produções Culturais Ltda	The Cockroach Talent Show
24898	Waba Waba Media Ltda	The Legend of Wild Wild Corn
24523	Acquaclass Sistemas LTDA EPP	The Path of Calydra
25146	MOTHER GAIA STUDIO DESENVOLVIMENTO DE GAMES LTDA - ME	The Posthumous Investigation
24337	Overlord Game Studio Desenvolvimento de Jogos LTDA - ME	Tiny Little Bastards
24560	Feira Moderna Produções Digitais LTDA	Tome Supreme
24573	GABRIEL LIMA LEITE ME	TYPE AND SLASH
25083	MUVE DIGITAL SA	Uga Buga - uma viagem no tempo
24450	Gameblox Tecnologia da Informação LTDA.	ULTRA METAL PUNCH
24606	Eludica Inovações Ltda.	UNBINARY
24520	THIAGO VERAS DE ALMEIDA - ME	Urubutrix
24747	Naked Monkey Ltda - ME	Valley of Reapers
24883	Alienx Phalanx Desenvolvimento LTDA	Vapor Stories
24263	Seven Sails Comunicação e Desenvolvimento LTDA	Vigilo Omnis
24736	ESTUDIO ETER COMPUTACAO	VOID ATTACK

	GRAFICA LTDA - ME	
24475	WARRIOR GAME STUDIOS LTDA - ME	Waldrich - A Garota de Cabelos Vermelhos
24780	Renan Gomes Dantas ME	What The Duck
25152	AMBIZE STUDIO LTDA ME	White Lie
24490	GRAVIDADE ZERO PRODUTORA COMUNICACAO E TECNOLOGIA LTDA	WITCHCRAFT WARS - Guerras de feitiçaria
24351	CAT NIGIRI LTDA ME	Xenodrive
24575	Companhia Amazonica de Filmes S/S Ltda	Yudja
25044	Arcolabs Arte e Código Laboratórios de Inovação Ltda.	Zoing Boom!

As seguintes propostas (classificadas por ordem de protocolo de inscrição) não foram apresentadas em conformidade com o exigido no edital, sendo declaradas INABILITADAS, segundo os motivos abaixo arrolados:

PROTOCOLO DE INSCRIÇÃO	MOTIVO DE INABILITAÇÃO
24092	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24093	Apresentou declaração de independência (anexo VI da chamada pública) sem assinatura; apresentou ato constitutivo sem certificado de junta comercial; não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública; não está registrado na ANCINE com uma das atividades econômicas listadas no item 2.1.1 da chamada pública.
24162	Apresentou ato constitutivo sem certificado de junta comercial; não possui registro na ANCINE.
24187	Não apresentou licenciamento de direitos, conforme anexo I, 1.1, 'f', da chamada pública; apresentou ato constitutivo sem assinatura e sem certificado de junta comercial; não possui registro na ANCINE.
24198	Não possui registro na ANCINE.
24236	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24335	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24336	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); não apresentou declaração dos profissionais ocupantes das funções

	de game designer e chefe de programação; não apresentou licenciamento de direitos, conforme anexo I, 1.1, 'f', da chamada pública; não possui registro na ANCINE.
24338	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24354	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24358	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); não apresentou licenciamento de direitos, conforme anexo I, 1.1, 'f', da chamada pública.
24390	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24437	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24452	Não possui registro na ANCINE.
24461	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24496	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24508	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24549	Empresa não está registrada na ANCINE com uma das atividades econômicas listadas no item 2.1.1 da chamada pública.
24554	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); tem como objetivo produzir um "jogo sério", contrariando o item 10.2.3 da chamada pública; não possui registro na ANCINE.
24607	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24630	Não possui registro na ANCINE; a indicação de game designer constante no FPA é distinto do profissional que consta na declaração.
24664	Não apresentou ato constitutivo, conforme anexo I, item 1.1, 'm', da chamada pública; não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24668	Não possui registro na ANCINE.
24683	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24691	Apresentou ato constitutivo sem assinatura e sem certificado de junta

	comercial.
24708	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24710	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24730	Não está registrado na ANCINE com uma das atividades econômicas listadas no item 2.1.1 da chamada pública.
24762	Não possui registro na ANCINE.
24811	Não apresentou declaração de profissional ocupante da função de gerente de projeto.
24826	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública)
24892	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24901	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24904	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24906	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24907	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24943	Não possui registro na ANCINE.
24946	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
24947	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); apresentou declaração de independência (anexo VI da chamada pública) incompleta.
24949	Não apresentou projeto de jogo eletrônico (anexo V da chamada pública); não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
24958	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública; não está registrado na ANCINE com uma das atividades econômicas listadas no item 2.1.1 da chamada pública.
24970	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
25096	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
25101	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada

	pública.
25102	Não possui registro na ANCINE.
25107	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
25108	Não está registrado na ANCINE com uma das atividades econômicas listadas no item 2.1.1 da chamada pública.
25112	Não possui registro na ANCINE.
25115	Não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
25119	Suprimiu item do Formulário de Proposta Audiovisual (anexo IV da chamada pública) em que declararia se o jogo é ou não derivado de obra intelectual pré-existente, igualmente não trazendo documento que o declare; não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
25136	Não possui registro na ANCINE.
25137	Não apresentou ato constitutivo, conforme anexo I, item 1.1, 'm', da chamada pública
25142	Um projeto mais recente foi inscrito pela mesma empresa/grupo econômico.
25143	Não apresentou licenciamento de direitos, conforme anexo I, 1.1, 'f', da chamada pública.
25148	Não possui uma das atividades econômicas listadas no item 2.1.1 da chamada pública.
25149	Não enviou declaração de profissional ocupante da função de gerente de projeto.
25150	Não apresentou declaração de profissionais ocupantes da equipe principal do projeto.
25161	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); não apresentou declaração de independência, conforme modelo (anexo VI da chamada pública).
25163	Não apresentou vídeo contendo protótipo de jogo eletrônico (definição dada pelo item 1.5.1, 'j', da chamada pública); não está registrado na ANCINE como agente econômico brasileiro independente, conforme estabelecido no item 2.1.1 da chamada pública.
25164	Não enviou declaração dos profissionais ocupantes das funções de chefe de programação e game designer; não possui registro na ANCINE.

Ante o relatado, fica aberto o prazo de 10 dias corridos a partir desta data para a apresentação de razões recursais contra a decisão de inabilitação. Os recursos deverão ser interpostos exclusivamente através do Sistema do FSA até às 18h do dia 30/08/2017, conforme o disposto no item 8.2.2 da chamada pública.



As inscrições que não foram concluídas no Sistema FSA ou que se encontram em situação “Inválida”, motivada pelo não preenchimento integral do formulário de inscrição ou pela tentativa de conclusão fora do prazo, não foram consideradas válidas e não passaram para a fase de habilitação do edital.

Rio de Janeiro, 18 de agosto de 2017.

BANCO REGIONAL DE DESENVOLVIMENTO DO EXTREMO SUL – BRDE

AGÊNCIA NACIONAL DO CINEMA - ANCINE